



REGULAMIN KONKURSU NA LOGO Projektu Erasmus+

„Kompetencje językowe szansą na rozwój”

§ 1 Postanowienia ogólne

1. Niniejszy Regulamin określa zasady, zakres i warunki uczestnictwa w konkursie na opracowanie znaku graficznego – logo projektu Erasmus+ „Kompetencje językowe szansą na rozwój” (zwanego dalej „Konkursem”). Zwycięska praca konkursowa stanie się oficjalnym logo projektu.
2. Uczestnikami konkursu mogą być uczniowie Szkoły Podstawowej w Sarzynie i Szkoły w Diavata.
3. Zwycięzca konkursu otrzyma nagrodę rzeczową.

§ 2 Ocena prac konkursowych

1. Oceny prac konkursowych dokona Jury Konkursu ze szkół partnerskich w składzie powołanym przez koordynatora projektu.
2. Jury Konkursu dokona oceny prac konkursowych i wybierze 1 projekt z uwzględnieniem następujących kryteriów:
 - a. zgodność z regulaminem,
 - b. innowacyjność i oryginalność projektu,
 - c. czytelność i funkcjonalność zaproponowanych rozwiązań,
 - d. walory kompozycyjne i kolorystyczne,
 - e. zgodność z tematyką projektu.
3. Decyzja Jury Konkursu jest ostateczna i nieodwozalna.
4. Wyniki konkursu zostaną opublikowane na stronach internetowej szkół oraz na Facebooku.

§ 3 Terminarz Konkursu

1. Ogłoszenie Konkursu: 07.04.2022 r.
2. Ostateczny termin składania prac: 30.04.2022r.
3. Ogłoszenie wyników Konkursu: 06.05.2022 r.

Prace należy przysyłać wyłącznie w formie elektronicznej na adres email sarzynaerasmus@gmail.com do przewodniczącego konkursu. W tytule e –mailu należy podać: tytuł konkursu imię i nazwisko autora, klasę i nazwę szkoły.

§ 4 Przedmiot konkursu

1. Przedmiotem konkursu jest opracowanie projektu znaku graficznego – logo, będącego oficjalnym elementem identyfikacji wizualnej projektu Erasmus+ „Kompetencje językowe szansą na rozwój”. Zakres tematyczny projektu dotyczy nauczania i uczenia się języków obcych, w szczególności sposobów rozwijania kompetencji językowych na przedmiotach matematyczno – przyrodniczych, technik i stylów uczenia się i zapamiętywania oraz metod pracy, które sprzyjają łatwiejszemu przyswajaniu języków obcych.



Współfinansowane przez Unię Europejską

- Wybrane logo będzie służyć celom identyfikacyjnym, reprezentacyjnym, informacyjnym oraz korespondencyjnym. Zastosowanie projektu powinno umożliwiać różnorodne wykorzystanie: na plakatach i papierze firmowym, w wydawnictwach, materiałach promocyjnych, w materiałach elektronicznych, prezentacjach, grafice internetowej, w różnych formatach i rozmiarach.
- Logo powinno odzwierciedlać charakter projektu.
- Znak powinien być zrozumiały zarówno dla Polaków, Greków jak i mieszkańców innych krajów Unii Europejskiej.

§ 5 Warunki uczestnictwa w konkursie

- Praca konkursowa musi być wykonana samodzielnie.
- Jeden uczestnik Konkursu może złożyć do trzech projektów logo.
- Warunkiem uczestnictwa w konkursie jest dostarczenie pracy konkursowej zgodnej z wymaganiami oraz w terminie określonymi w regulaminie.
- Zgłoszenie pracy do konkursu jest równoznaczne z akceptacją regulaminu konkursu.

§ 6 Sposób opracowania prac konkursowych:

- Warunkiem wzięcia udziału w konkursie jest stworzenie logo projektu dostępnymi metodami IT (graficzny program komputerowy) lub dowolną techniką plastyczną i zapisaną w formacie cyfrowym (PNG lub JPEG).
- Projekty nie mogą naruszać dobrych obyczajów, powszechnie obowiązującego prawa, praw osób trzecich oraz winny być wolne od wad prawnych.
- W konkursie nie mogą brać udziału projekty, które w całości lub w części były zgłaszane na inny konkurs, otrzymały nagrodę lub były publikowane w jakiegokolwiek postaci.

§ 7 Inne postanowienia

- Autor zwycięskiej pracy, przystępując do konkursu, wyraża zgodę na nieodpłatne przeniesienie na organizatora konkursu całości praw majątkowych do projektu znaku graficznego logo i jego zastosowań. Przekazanie prac do udziału w konkursie traktowane jest jako równoczesne oświadczenie, że projekt nie narusza praw osób trzecich, w szczególności nie narusza ich majątkowych i osobistych praw autorskich. Z chwilą ogłoszenia wyników konkursu na organizatora przechodzą autorskie prawa majątkowe do zwycięskiej pracy.
- We wszystkich kwestiach spornych decyduje Jury Konkursu.
- Po rozwiązaniu konkursu zgłoszone prace pozostają u organizatora.